

# 1. gestion de la complexité

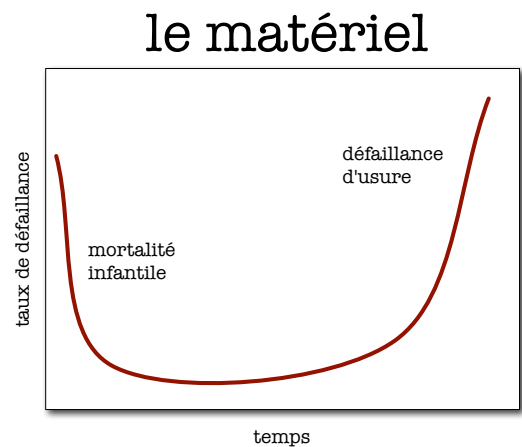
GEF 321B  
techniques de logiciel orienté objets  
© greg phillips  
collège militaire royal du canada  
usage illimité permis dans le ministère de la défense nationale  
autres usages sujet aux conditions stipulées  
dans une licence publique [creative commons](http://creativecommons.org/licenses/by/2.0/can)  
<http://creativecommons.org/licenses/by/2.0/can>

- propriétés du logiciel
- gestion de la complexité
- histoire
  - langages de programmation
  - techniques de modélisation
- les techniques orientés objets

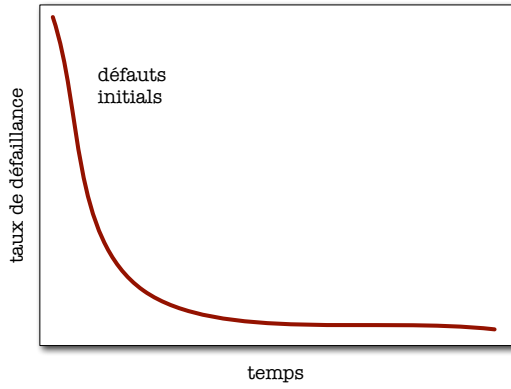
le logiciel...

développé ≠ fabriqué

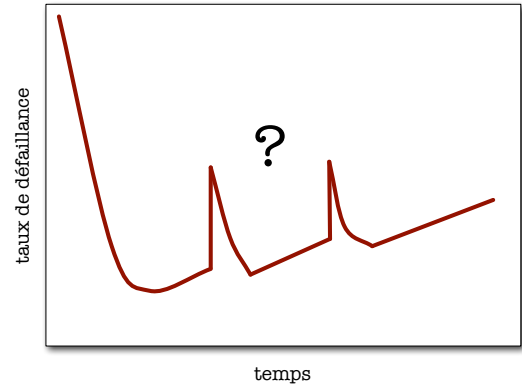
n'a pas de  
défaillance d'usure



## le logiciel (idéal)



## le logiciel (réel)



fait sur mesure

complexe

flexibilité

comportement non-continu

thème du cours:  
gestion de la  
complexité

trois outils

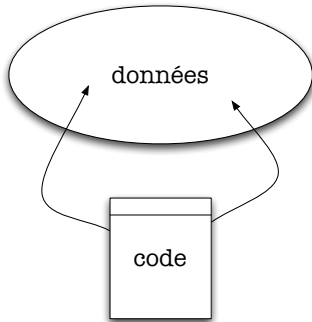
a. décomposition

b. hiérarchie

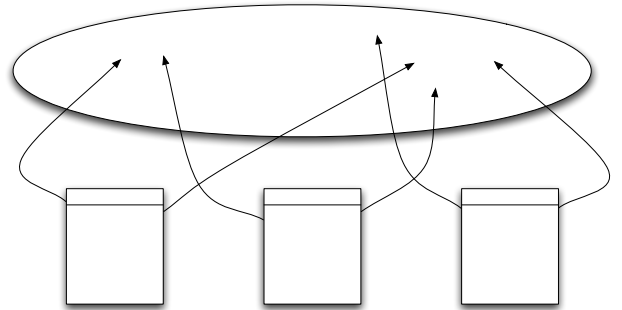
c. abstraction

histoire:  
langages de  
programmation...

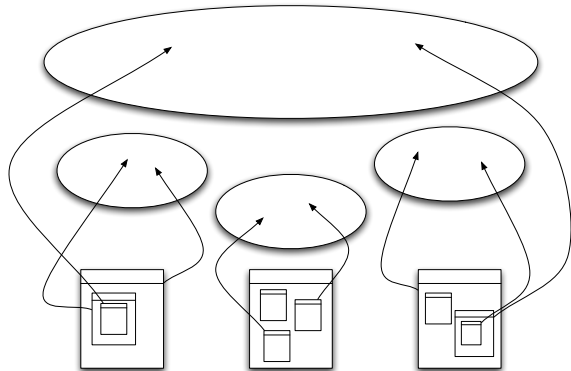
# monolithique



# procédurale

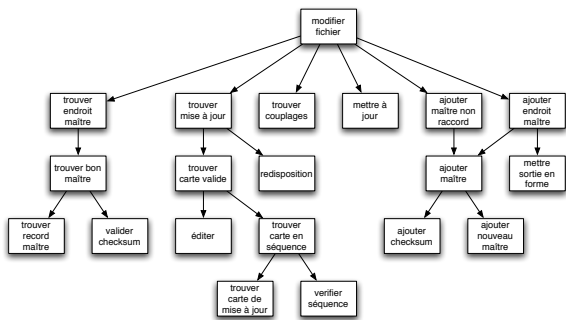


# modulaire

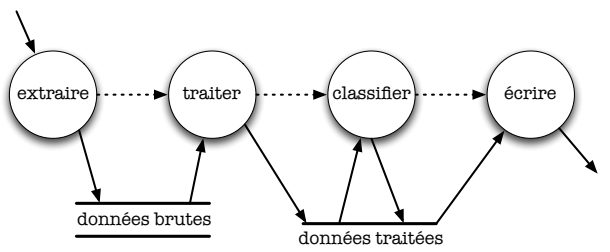


histoire: techniques de modélisation...

# graphe de la structure



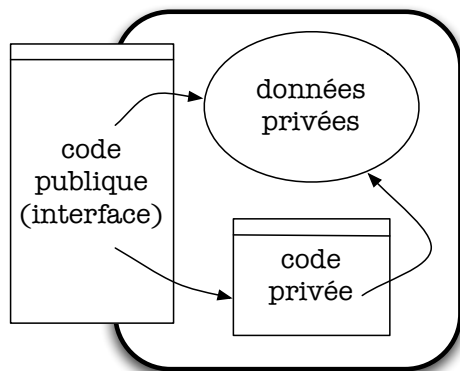
# organigramme de données



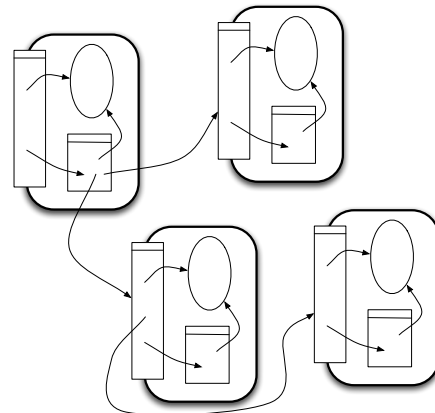
réduction de  
complexité

force contre les  
changements

objet



orientée objet



trois outils pour  
gérer la complexité?

structure des  
objets?

avantages?